

1. サンプルの画像を読み込んできてペン入れでアウトラインをなぞる

[キャンバスを開く]で葉.jpg を開く

新規キャンバスとキャンバスを開くの違い

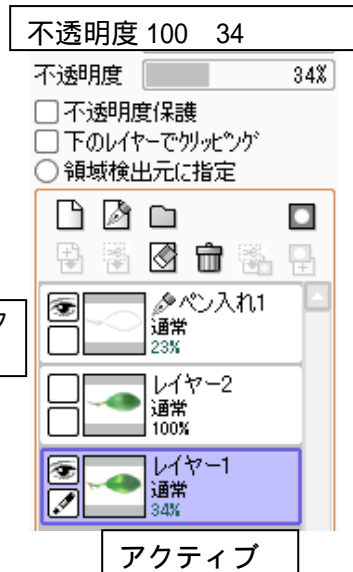
解像度は縦横のピクセル数のほかに緻密解像度 (72 200) が必要になる
ペン入れレイヤーを作り[曲線]でポイントしながら葉をなぞる
下絵 (元絵) が濃すぎて見えない場合は元絵の不透明度を弱くする
不透明度はもとの 100 へ戻せる

目玉クリックで表示/非表示切り替えをして作業する

[Delete]キーでキャンバスが回転するので手向きの悪い時

つかうと良いし、キャンバスのズームで細かいところを見ることが出来る

目玉クリック
で表示非表示



2. ペン入れの修正する

Alt や Ctrl を使って修正する。メニュー (コマンド) で修正する

始点をつなげて閉じる。ストロークの複製。はらませるための

制御点の追加。 で中継し で終了し で始まっている

どのレイヤーをアクティブにしてるかとても重要

sai ではベジェ曲線を意識しないで描くことができる[曲線]ツールでカーブさせたいときは
手のままになる (ドラッグしなくても良い) が直角にしたいときはマウスポイントを 2 回する
鋭角点設定解除とはイラストレータやワードでやってみると線分や方向線が表示される

閉じてないと選択からもれてしまう

(連結はメニューからするが最初と最後は連結されない) (選択していると制御点やカーブは赤く
なる、選択してると同じ作業があてられる。右クリックで解除)

3. レイヤーを追加しペン入れレイヤーの下にレイヤーをもってくる

名前を「色塗り」と変更すると分かりやすい

慣れればパーツごとにレイヤーを分けて名前つけると間違えないし作業がしやすい

4 .sai の形式で保存しておく

最初に葉.jpg だったのでそのままにしないで、sai 形式で保存する

保存する場所を決めたら、次にファイルの種類で必ず sai 形式にしておく

別名として拡張子 sai で「葉・sai」として保存したので元画像の「葉.jpg」は別物になった
ので「葉.sai」と「葉.jpg」は別ファイルなので同時に開くことができる

同名で同種類 (拡張子が同じ) のファイルは同時に開くことはできませんし、同じフォルダ
内なら保存することもできません必ず上書きになり一つのファイルになります

5. サンプルの絵 (jpg) を参考にしながら

[キャンバスを開く]で元画像の「葉.jpg」を開く

葉.sai として保存したので、元画像の「葉.jpg」が別に開ける

元画像を参考にして描く

6. ペン入れレイヤーで自動選択（懐中電灯）で範囲選択をしてから色塗りレイヤーへ

レイヤーをしっかりと選択し確認しながら作業しないと見当違いのことをしてしまう

範囲選択されると青くなりツールを選ぶと点線がくるくるして選択範囲がわかる

範囲選択してる時は範囲内のことしかできない範囲外はロックされてる感じになる

色塗りレイヤーをアクティブにして

色ははじめは水彩筆で塗ります。筆圧で濃い色と薄い色ができます

範囲が取れているので、脱線しませんから大胆に端まで塗ります

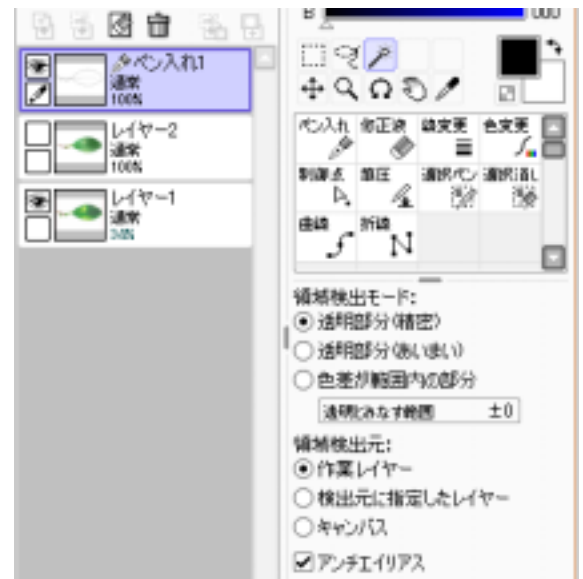
範囲以外は塗れませんので、作業ができない場合はどこかが範囲選択されていないか確認しま

す。とんでもないレイヤーをアクティブにしてる。また筆圧が弱すぎたり色の選択（白や透明色であったり）やツール（消しゴム）だったりペンがマウスペンのペン先でなかったりすれば塗れません

筆ツールで筆圧を使って（つよく押す）

タッチを使ってきるように置くように色を使う

塗り絵のように塗りこまない



7. 色の選び方

外側の環状で色を選び中の四角で混色をする

ちょっとの色相の違いでも違いが分かる人の目

きれいな色とはどんな色でしょうか。自分の持っている色は生まれつきといわれてます

ハイライトの隣に濃い色があるし、陰の中に明かりがある。陰（ものの暗い部分陰）影（ものが他に与える影）

葉の厚みを表現するには

9. 筆の選び方

概念的に色を塗らないようにこころがけます

10見て1描くくらいのスピードでいいでしょう

近くから見て細部にこだわりすぎると全体が弱くなりますから、遠くから見て全体の感じを大切に近視眼的にならないようします

完成を過ぎないことまた完成がちかづいたと思ったら全体部分とみながらもっとゆっくり描いていく

10. 筆で塗り重ねる

透明色と不透明色について

筆の形

混色と水分量

Ctrl + Zで戻りながら

葉脈を鉛筆ツールで描く

葉の周りを工夫する

11. Photoshop形式で保存する

[指定のファイル形式で保存]で Photoshop形式 (.psd) を選択する

Photoshopで背景を描く。saiで描いても良い

